



XBOX 360®

BD BINARY DOMAIN™



SEGA®

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Thank you for purchasing *BINARY DOMAIN™*. Please note that this software is designed for use with Xbox 360 video game and entertainment system from Microsoft. Be sure to read this software manual thoroughly before you start playing.



CONTENTS

Xbox LIVE.....	1
Menu Controls.....	2
Basic Controls	2
Technical Support	4

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member.

For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

ACHIEVEMENTS

This game supports the Xbox LIVE Achievement system. As you play the game, you will earn points by fulfilling certain challenges, which will be credited to your profile as Gamerscore.

MENU CONTROLS

Use the left stick or the D-Pad to make selections, the **A** button to select/confirm, and the **B** button to return/cancel.

BASIC CONTROLS

There are two styles of controls (Assault Style and Scout Style) with minor differences. You can change this in the Options Menu. Some buttons are assigned with multiple functions, depending on the situations.



MOVEMENTS

Use the left stick to move forward, backward or sideways. Press and hold the **A** button (click the left stick in Scout Style) while moving forward to dash (run). The right stick controls the camera. Note that movement is relative to the camera's angle, so moving the camera will also change the direction the character moves.

EVADE/HIDE/CLIMB OVER/USE LADDER

Tap the **A** button while pressing the left stick in a given direction to tumble in the direction entered for an evasive move.

When there is an object nearby that you can hide behind, press the **A** button to hide. While hiding, you can shoot your weapon, either blindly or by aiming.



When you are hiding behind a low object such as a pile of sandbags, you can climb over it. Press the left stick up, then press the **A** button.

To climb up/down a ladder, stand in front of it and press the **B** button to grab. You can then move up or down.

Note: Climbing over some objects may require the **B** button (instead of **A** button) from standing up/running position. Look for the Action Icon that appears for which button to press for the occasion.

FOCUS

During the game, and especially during the conversation dialogue with your teammates, you may see a camera icon. Press and hold the **Y** button and the camera will focus on the object of interest.



During some non-combat scenes, you will also see the camera icon over some people, mostly your teammates, whenever you approach them. Press the **Y** button to talk to them.

USING A WEAPON

You can fire a weapon by pressing the right trigger. While it's possible to fire without aiming, it is much better to aim by holding the left trigger and right stick to adjust your aim. While the ammo is reloaded automatically when it runs out from the current magazine, you can manually reload by pressing the right bumper (**X** button in Scout Style). Remember to obtain ammo before you run out.



CHANGE WEAPON

Normally you can carry four weapons, but you can only use one at a time. Press the D-Pad to choose which weapon to equip.

left	Primary Weapon	Your main weapon, assault rifle.
right	Secondary Weapon	Pick up weapons you find or purchase from the shop as your secondary weapon.
up	Side Arm	Hand gun with unlimited ammunition.
down	Explosives	Grenades that you can throw at enemies.

Note: In Xbox LIVE mode, you will have a limited supply of ammunition for the Side Arm.

Special Weapons

There are also Special Weapons you can carry in addition to the above four types. This type will be used until you select one of above four types, in which case the weapon you were using will be discarded. Also, if you pick up a shield, you will be limited to using your hand gun. There are other weapons that will follow different rules. These weapons/shields may not be carried beyond certain points in the battleground, especially when climbing/descending ladders or proceeding to the next chapter.



SHOCK BURST

Shock Burst is a powerful attack that can destroy enemies and obstacles, and can only be used with Dan's unique assault rifle. First, change to primary weapon if you have not. Then press and hold the right bumper to display Shock Burst gauge. When the gauge is full, release the right bumper to fire.

Note: Shock Burst is not available in Xbox LIVE mode.

Charging Up for Shock Burst

You'll need to first charge your assault rifle with energy in order to use Shock Burst. Find an energy source. You can see the amount of energy charged by the Bosonic gauge. When the Bosonic gauge is fully filled, the number of shots available will increase by one (up to the current maximum).

MELEE ATTACK

If an enemy is nearby, you can attack by swinging your weapon. Press the **X** button (click the right stick in Scout Style).

PICKING UP ITEMS

Generally, items are picked up by pressing the **B** button. In some cases, items are automatically picked up by walking over them. Observe the following patterns:

EXAMINE

To examine various accessible objects such as Shop Terminals and other devices, stand in front and press the **B** button.

CONTROLS DURING SPECIAL EVENTS

You will encounter various events that require special controls, such as sliding down the seawall, riding a jet ski or operating a crane. You will see control instructions either before or during these events.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

- Website: www.sega.com/support
- Telephone: 1-800-USA-SEGA

To register this product, please go to www.sega.com



SEGA of America, Inc.
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

©SEGA. SEGA, the SEGA logo, and Binary Domain are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorized copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation or part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Merci d'avoir acheté *BINARY DOMAIN™*. Veuillez noter que ce logiciel est conçu pour être utilisé avec la console Xbox 360 de Microsoft. Assurez-vous de lire attentivement ce manuel avant de commencer à jouer.



MATIÈRES

Xbox LIVE.....	6
Commandes des menus	7
Commandes de base	7
L'assistance Supplémentaire	9

Xbox LIVE

XboxLIVEMD est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site www.xbox.com/live pour en savoir plus.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser XboxLIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à grande bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service XboxLIVE. Pour savoir si XboxLIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service XboxLIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

ACHIEVEMENTS (Mes exploits)

Ce jeu prend en charge le système d'Achievements Xbox LIVE (Mes exploits). En jouant au jeu, vous accumulerez des points si vous parvenez à relever différents défis. Ces points s'ajouteront au Gamerscore de votre profil.

COMMANDES DES MENUS

Utilisez le manche gauche ou le bouton multidirectionnel pour sélectionner les éléments du menu, le bouton **A** pour sélectionner/confirmer et le bouton **B** pour revenir à l'écran précédent/annuler.

COMMANDES DE BASE

Le jeu offre deux styles de commandes, Assault (assaut) et Scout (dépisteur), qui ne présentent que de légères différences. Vous pouvez reconfigurer les commandes à partir du menu des options. Certains boutons permettent de commander plusieurs fonctions qui changent selon la situation de jeu.



DÉPLACEMENTS

Utilisez le manche gauche pour avancer, reculer ou vous déplacer de côté. Appuyez sur le bouton **A** et le maintenir enfoncé (enfoncer le manche gauche avec le style de commandes Scout) en vous déplaçant vers l'avant vous permet de courir. Le manche droit permet de contrôler la caméra. On notera que les déplacements du personnage sont liés à l'angle de la caméra et que par conséquent, il modifiera la direction de son déplacement si vous déplacez la caméra.

ESQUIVER/SE CACHER/GRIMPER/UTILISER UNE ÉCHELLE

Toucher le bouton **A** en enfonçant le manche gauche permet de définir la direction dans laquelle le personnage courra pour effectuer une esquive. Pour vous cacher derrière un objet situé à proximité, appuyez sur le bouton **A**. Une fois caché, vous pouvez tirer avec votre arme, à l'aveugle ou en visant une cible.



Lorsque vous êtes caché derrière un objet peu élevé (tel qu'une pile de sacs de sable), vous pouvez grimper dessus. Pour ce faire, déplacez le manche gauche vers le haut puis appuyez sur le bouton **A**.

Pour monter dans une échelle ou en descendre, tenez-vous devant l'échelle et appuyez sur le bouton **B** pour l'agripper. Vous pouvez alors monter ou descendre.



Remarque: Monter sur certains objets peut parfois demander d'utiliser le bouton **B** (plutôt que le bouton **A**) en vous tenant devant l'objet ou en courant. Surveillez l'icône d'action qui s'affiche pour connaître le bouton sur lequel appuyer pour effectuer la manœuvre désirée.

MISE AU POINT

En cours de jeu, en particulier pendant vos conversations avec vos coéquipiers, l'icône d'une caméra s'affichera à l'écran. Appuyez sur le bouton **Y** et la caméra fera une mise au point sur un point d'intérêt.



L'icône de la caméra apparaîtra aussi dans certains combats au-dessus de certains personnages, la plupart du temps vos coéquipiers, lorsque vous vous approchez d'eux. Appuyez sur le bouton **Y** pour leur parler.



TIRER AVEC UNE ARME

Pour faire feu avec une arme, appuyez sur la gâchette droite. Même s'il est possible de tirer sans viser, il est préférable de viser votre cible en maintenant appuyée la gâchette gauche et d'ajuster votre viseur à l'aide du manche droit. Même si les armes se recharge automatiquement lorsque le magasin de munition est vide, vous pouvez les recharger manuellement en appuyant sur le bouton latéral droit (bouton **X** en mode de commandes Scout). N'oubliez pas de vous munir de munitions avant d'en manquer.



CHANGER D'ARME

Normalement, il vous est possible de transporter avec vous jusqu'à quatre armes, mais vous ne pouvez en utiliser qu'une seule à la fois. Appuyez sur le bouton multidirectionnel pour choisir l'arme que vous désirez équiper.

gauche	Arme principale	Votre arme principale, un fusil d'assaut.
droit	Arme secondaire	Les armes que vous avez ramassées ou achetées à la boutique sont vos armes secondaires.
haut	Arme de poing	Un pistolet muni d'une réserve de munitions illimitée.
bas	Explosifs	Des grenades que vous pouvez lancer en direction des ennemis.

Remarque: En mode Xbox LIVE, vous ne disposez pas d'une réserve de munitions illimitée.

Armes spéciales

En plus des quatre types d'armes décrits plus haut, il vous est possible de transporter des armes spéciales. Les armes spéciales sont utilisées jusqu'à ce que l'on sélectionne l'un des quatre autres types d'armes, dans lequel cas, l'arme spéciale en cours d'utilisation sera abandonnée. De plus, si vous ramassez un bouclier, vous ne pourrez utiliser que votre arme de poing. D'autres types d'armes sont soumis à des règles différentes. Ces armes/boucliers ne peuvent être transportés au-delà de certains points sur le champ de bataille, en particulier lorsque vous montez ou descendez dans une échelle ou que vous passez au chapitre suivant.



ATTAQUE EXPLOSIVE

L'attaque explosive (Shock Burst) est une attaque puissante qui permet de détruire les ennemis et les obstacles. Elle ne peut être utilisée qu'avec le fusil d'assaut de Dan. Pour l'utiliser, sélectionnez d'abord l'arme principale (si ce n'est pas celle que vous avez en main). Appuyez sur le bouton latéral droit et maintenez-le enfoncé pour afficher la jauge de l'attaque explosive. Lorsque la jauge est pleine, relâchez le bouton pour tirer.

Remarque: L'attaque explosive n'est pas disponible en mode Xbox LIVE.

Charger l'attaque explosive

Pour utiliser une attaque explosive, il vous faut d'abord charger votre fusil d'assaut avec de l'énergie. Pour ce faire, trouvez une source d'énergie. Vous pouvez voir la quantité d'énergie chargée sur la jauge Bosonic. Lorsque cette jauge est complètement remplie, le nombre de tirs disponibles augmente de un (jusqu'au nombre de tirs maximum).

ATTAQUE DE MÊLÉE

Si un ennemi se trouve près de vous, vous pouvez l'attaquer en le frappant avec votre arme. Appuyez sur le bouton **X** (en mode Scout, enfoncez le manche droit).

OBJETS À RAMASSEZ

Généralement, vous ramassez les objets en appuyant sur le bouton **B**. Dans certains cas, les objets sont automatiquement ramassés en marchant au-dessus d'eux.

EXAMINER

Pour examiner des objets activables tels que des Terminaux de boutique et d'autres appareils, tenez-les en face d'eux et appuyez sur le bouton **B**.

COMMANDES LORS D'ÉVÉNEMENTS SPÉCIAUX

En cours de jeu, vous serez confronté à divers événements qui nécessiteront des manœuvres spéciales, telles que glisser le long d'une digue, piloter un jet ski ou opérer une grue. Des instructions vous expliquant comment effectuer ces manœuvres s'afficheront avant ou durant ces événements. .

POUR OBTENIR DE L'ASSISTANCE TECHNIQUE OU COMMUNIQUER AVEC LE SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour obtenir de l'assistance supplémentaire, incluant de l'aide au dépannage, veuillez communiquer avec Sega :

- Site Web : www.sega.com/support
- Téléphone : 1 800 USA-SEGA

Pour enregistrer ce produit, veuillez vous rendre sur le site au www.sega.com.

SEGA of America, Inc.
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

©SEGA. SEGA, la SEGA logo, et Binary Domain sont soit des marques déposées ou des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limiter les droits réservés, la copie non autorisée, la location, la distribution, l'extraction, la revente, la location, la diffusion publique ou la transmission de tout ou partie de ce jeu ou de la documentation accompagnant ce jeu est interdite, sauf si elle est expressément autorisée par SEGA.